

Bando Innovazione scolastica 2023		
Richiedente	Oggetto richiesta	Contributo deliberato (in euro)
Al Girotondo Società Cooperativa Sociale - San Lazzaro di Savena (BO)	Progetto volto a innovare metodi e spazi della didattica al fine di migliorare l'attuale offerta formativa della scuola dell'infanzia e favorire i processi di crescita e apprendimento dei bambini.	20.000,00
Associazione FU.GA.LAB APS - Bologna (BO)/Ufficio Scolastico Regionale per l'Emilia Romagna - Ambito Territoriale di Bologna - Bologna (BO)	Realizzazione docufilm "Bologna I love you" da distribuire negli istituti scolastici della Città Metropolitana di Bologna al fine di favorire la conoscenza della storia di Bologna.	50.000,00
Comune di Bologna - Bologna (BO)	Progetto volto a utilizzare in autonomia e in sicurezza i parchi cittadini più vicini alle scuole realizzando un percorso sicuro scuola-parco al fine di promuovere l'incontro tra bambini e natura.	15.000,00
Comune di San Lazzaro di Savena - San Lazzaro di Savena (BO)	Promozione di esperienze educative all'aperto per bambini e realizzazione di percorsi di media education tramite la sperimentazione di atelier digitali all'aperto presso i poli comunali rivolti alla prima infanzia.	9.000,00
Cooperativa Sociale Il Pellicano - Bologna (BO)	Costruzione di aule e strutture all'aperto al fine di sperimentare nuovi metodi didattici outdoor basati sull'osservazione della realtà e sull'utilizzo del corpo.	10.000,00
Fondazione Cardinale Carlo Oppizzoni - Bologna (BO)	Ristrutturazione della sala polivalente per la realizzazione di laboratori creativi espressivi per una didattica innovativa e inclusiva presso la scuola secondaria di primo grado "Malpighi".	5.000,00
Fondazione Elide Malavasi - Bologna (BO)	Aggiornamento del laboratorio per la simulazione del volo delle scuole secondarie di secondo grado "Manzoni" dove svolgere esperienze pratiche.	5.000,00
Fondazione Polo d'infanzia Amici dei Bimbi - Bologna (BO)	Progetto volto all'avvicinamento alla lingua inglese per la prima infanzia rispondendo ai bisogni educativi dei più piccoli in un contesto sociale ed economico sempre più internazionale.	5.000,00
Fondazione Ritiro San Pellegrino - Gestione Scuole Malpighi - Bologna (BO)	Acquisto di un braccio robotico da utilizzare nei contesti educativi dei licei dell'Istituto Malpighi al fine di offrire agli studenti l'opportunità di acquisire una vasta gamma di competenze STEAM in modo coinvolgente e pratico.	6.000,00
G-LAB srl Impresa Sociale - Bologna (BO)	Progetto volto a promuovere l'inclusione e l'accessibilità didattica, attraverso un approccio STEAM integrato, personalizzato e inclusivo, per gli studenti della scuola secondaria di primo grado "Scuola delle idee".	4.000,00
IC Castel San Pietro Terme - Castel San Pietro Terme (BO)	Potenziamento della piattaforma multimediale con un ambiente per il making al fine di avvicinare il mondo della scuola a realtà industriali.	20.000,00
IC Gaggio Montano - Gaggio Montano (BO)	Formazione continua e laboratoriale su didattica all'aperto, nuove tipologie didattiche e nuove sperimentazioni educative tramite percorsi su tematiche trasversali in orario scolastico ed extrascolastico.	5.000,00
IC N. 7 - Bologna (BO)	Progetto volto ad offrire l'opportunità di esplorare e approfondire l'inglese e la seconda lingua di studio al fine di migliorare la consapevolezza linguistica in contesti pratici e culturali.	5.000,00
IC N. 11 - Bologna (BO)	Acquisto di rugged robot per sperimentare coding e tinkering in ottica outdoor.	2.000,00
IC N. 14 - Bologna (BO)	Realizzazione di situazioni laboratoriali in cui mettere a frutto attitudini, capacità e talenti consentendo a ciascun alunno il pieno sviluppo delle proprie capacità.	5.000,00
IC San Giorgio di Piano - San Giorgio di Piano (BO)	Progetto volto ad integrare l'utilizzo delle più recenti tecnologie di comunicazione e della metodologia del digital storytelling con la pratica della lettura ad alta voce.	10.000,00
IIS Aldini Valeriani - Bologna (BO)	Avvio di un laboratorio tramite l'acquisto di un'applicazione robotica in grado di adattarsi alle applicazioni pratiche e flessibile sia nell'hardware che nella programmazione, al fine di utilizzare al meglio l'IA con l'IOT.	26.000,00
IIS Arrigo Serpieri - Bologna (BO)	Realizzazione di spazi laboratoriali con riproduzioni di ambienti tecnologicamente avanzati in campo agroalimentare al fine di attuare una didattica del learning by doing.	8.000,00
IIS Bartolomeo Scappi - Castel San Pietro Terme (BO)	Progetto volto ad offrire agli studenti ospedalizzati la possibilità di riprogettarsi la vita scolastica sulla base di nuove condizioni, stimolandoli a valorizzare capacità e attitudini personali.	3.000,00
IIS Enrico Mattei - San Lazzaro di Savena (BO)	Realizzazione di installazioni green e implementazione di buone prassi digitali.	5.000,00
IIS Marcello Malpighi - Crevalcore (BO)	Potenziamento di un ambiente di apprendimento digitale attraverso la creazione di un'aula dedicata alla "SimulaImpresa" dove gli studenti potranno realizzare compiti di realtà.	10.000,00
IPSAR Luigi Veronelli - Casalecchio di Reno (BO)	Progetto volto a sviluppare e promuovere l'innovazione tecnologica nel settore enogastronomico.	8.000,00
Istituto Maria Ausiliatrice - Bologna (BO)	Potenziamento sia delle attrezzature che delle competenze dei docenti e allievi in ambito STEAM presso il plesso scolastico Maria Ausiliatrice.	5.000,00

Liceo Classico Statale Marco Minghetti - Bologna (BO)	Attivazione di una simulazione d'impresa, tramite percorsi laboratoriali, al fine conoscere i mestieri e le professionalità legati al mondo del giornalismo digitale.	8.000,00
Liceo Ginnasio Luigi Galvani - Bologna (BO)	Progetto volto a sviluppare modelli di sostenibilità agroalimentare e di promozione della salute e del benessere avvicinando gli studenti alle possibilità di formazione professionale nell'ambito dei Green Jobs.	8.000,00
Liceo Laura Bassi - Bologna (BO)	Progetto volto ad attivare percorsi formativi atti ad apprendere tramite la realtà virtuale, l'intelligenza artificiale e l'arte generativa.	20.000,00