

Stand up, Startup!

UN PERCORSO PER LE CLASSI QUARTE E QUINTE

Ciao prof.,

se leggi questa lettera è perché il vostro Istituto partecipa a "Stand up, Startup!": un percorso che chiede a studentesse e studenti di quarta e quinta di far nascere un'idea d'impresa e di portarla avanti in squadra.

È un progetto promosso da Fondazione Carisbo e si svolge negli spazi di BigBO, Boost Innovation Garage di Bologna. Coinvolge quattro Istituti di scuola secondaria superiore di Bologna e provincia. Per le scuole, per i ragazzi e le ragazze e per le loro famiglie è totalmente gratuito.

Questa lettera serve a chiederti una mano. Poca, ma è quella che decide.

Cosa ti chiediamo

Tre cose. In tutto non ti portano via più di dieci minuti.

1. **Parlane in classe:** cinque minuti bastano. Che sappiano tutti che c'è questa possibilità, che è volontaria, e che chi vuole si può candidare.
2. Poi, se ti viene in mente qualcuno a cui la proposta farebbe bene, **parlagliene di persona.** L'informazione va a tutti allo stesso modo; questo è un incoraggiamento in più, non una selezione.
3. **Aiuta a ricordare** la scadenza quando si avvicina.

Quello che non ti chiediamo, così è chiaro subito: non serve sapere qualcosa di startup, non devi seguire i team, non devi correggere né valutare niente. I ragazzi e le ragazze lavorano con noi. Il riferimento dentro la scuola è il docente referente del tuo Istituto, che puoi indicare per dubbi o domande.

Perché proprio i tuoi studenti

Lo sappiamo, una circolare arriva a tutti e non è molto efficace. Tu invece questi ragazzi e queste ragazze li conosci, e sai chi ha bisogno di cosa.

Pensa a quella che ha la media alta e si annoia già da ottobre. A quello che sulla teoria arranca e in laboratorio si accende. A chi in quinta non ha ancora idea di cosa farà dopo luglio. A quello che si muove sempre con lo stesso gruppo di amici e non ha mai dovuto lavorare con qualcuno che non aveva scelto.

Per ognuno di loro "Stand up, Startup!" è una cosa diversa. Per la prima è finalmente una sfida vera, per il secondo la prova che le mani contano, per la terza un'occasione per capirci qualcosa, per l'ultimo l'uscita dalla zona di comfort.

Non serve che siano i più bravi.
Serve che abbiano voglia di mettersi in gioco.

Come funziona, in breve

Si parte con una giornata di avvio nel vostro Istituto, tra mercoledì 21 e mercoledì 28 ottobre, dove spieghiamo le regole del gioco a chi è potenzialmente interessato.
Poi ciascuno sceglie come entrare.

Chi ha un'idea la propone e dice di quali ruoli ha bisogno nella squadra: la parte tecnica, i conti, la comunicazione.

E chi un'idea non ce l'ha? Si candida su quelle degli altri, indicando un ordine di preferenza e le competenze che porta. Le due cose si possono anche fare insieme.

Tutte le idee raccolte finiscono in una bacheca visibile agli studenti dei quattro Istituti, dove ciascuno potrà scegliere in quale idea giocarsi.

E i team? Quelli li componiamo noi, mescolando Istituti e indirizzi di studio, perché è lì che sta il valore del percorso. Da quel momento si lavora negli spazi di BigBO insieme ai nostri esperti, incontrando startup che ci sono già passate, fino al Pitch Day, l'evento pubblico in cui ogni squadra presenta la propria idea in cinque minuti.

Una cosa che è giusto dire subito: i posti nella fase successiva alla giornata di avvio sono **limitati a dodici squadre**. Se le adesioni sono di più, una parte dei ragazzi non

INTESA SANPAOLO · FONDAZIONE CASSA DI RISPARMIO IN BOLOGNA · BIG BO by Fondazione Carisbo · techgarage GRASSROOT INNOVATION · I2venture by enzima12

prosegue; i criteri li comunichiamo prima dell'iscrizione, e chi resta fuori riceve comunque l'attestato delle ore svolte ed è invitato al Pitch Day.

Al Pitch Day possono partecipare tutti, anche chi è rimasto fuori. Perché possa restarne contagiato e, chissà, mettersi in gioco.

Quanto impegna

Circa 38-40 ore tra ottobre e febbraio: la giornata di avvio a scuola, tre mezze giornate di mentoring a BigBO in orario scolastico, la prova generale del pitch, due pomeriggi fuori dall'orario delle lezioni, il Pitch Day e alcune ore di lavoro di squadra. Le ore in orario scolastico sono 21, e i consigli di classe ricevono le date in anticipo. Le ore svolte vengono documentate; il loro riconoscimento nel percorso scolastico lo decide l'Istituto.

Le date

Termine per proporre le idee: **venerdì 13 novembre**

Termine per candidarsi ai team: **sabato 21 novembre**

Le tappe successive arrivano con la comunicazione del referente.

Il progetto si chiama "Stand up, Startup!" perché la prima mossa è quella: alzarsi. Quasi sempre la fa fare qualcuno che ti dice: «Secondo me è roba per te».

INTESA SANPAOLO · FONDAZIONE CASSA DI RISPARMIO IN BOLOGNA · BIG BO by Fondazione Carisbo · tech garage GRASSROOT INNOVATION · 12 venture by enzima12